

REGULAMIN LOTERII PROMOCYJNEJ „SUPERIADA”

§ 1 SŁOWNIK POJĘĆ

Użyte w niniejszym Regulaminie sformułowania mają następujące znaczenie:

1. **Aplikacja** – aplikacja „Super-Pharm” przeznaczona do instalacji na urządzeniach mobilnych (np. smartfon), umożliwiająca korzystanie m.in. z takich usług, jak przystąpienie do Klubu Super-Pharm, otrzymywanie spersonalizowanych kuponów rabatowych, składanie zamówień on-line, przeglądanie ofert. Aplikacja jest dedykowaną aplikacją Klubu Super-Pharm – rejestracja w niej jest jednocześnie rejestracją w Klubie Super-Pharm.
2. **Drogerie Stacjonarne** – stacjonarne drogerie „Super-Pharm” należące do Super-Pharm (w tym sklepy koncepcyjne działające pod marką „Skin&Beauty by Super-Pharm” i drogerie działające pod marką „Wellbi by Super-Pharm”), jak również drogerie i salony optyczne prowadzone przez partnerów Super-Pharm, działające pod marką „Super-Pharm”. Loteria nie obejmuje stacjonarnych aptek „Super-Pharm”. Jeżeli do dnia rozpoczęcia Terminu Sprzedaży Promocyjnej nie uruchomiono żadnej drogerii pod marką „Wellbi by Super-Pharm”, to Loteria obejmuje ten format drogerii dopiero od dnia uruchomienia pierwszej takiej placówki w trakcie trwania Terminu Sprzedaży Promocyjnej.
3. **Drogeria Internetowa** – drogeria internetowa Super-Pharm, dostępna przez serwis internetowy (<https://www.superpharm.pl/>) oraz Aplikację.
4. **Drogeria** – ilekroć w Regulaminie jest mowa o „Drogerii” lub „Drogeriach” rozumie się przez to Drogerie Stacjonarne i Drogerię Internetową łącznie.
5. **Dodatkowe Działania Promocyjne** – działania, za które Uczestnik otrzymuje dodatkowe Klubersy w Loterii. Dodatkowymi Działaniami Promocyjnymi są: 1) otwarcie Aplikacji danego

dnia w Terminie Sprzedaży Promocyjnej (będąc zalogowanym do konta Klubu Super-Pharm), 2) wyrażenie zgody marketingowej na otrzymywanie od Super-Pharm informacji o promocjach Klubu Super-Pharm przez SMS, 3) wyrażenie zgody marketingowej na otrzymywanie od Super-Pharm informacji o promocjach Klubu Super-Pharm przez e-mail, 4) wyrażenie zgody na otrzymywanie powiadomień push w Aplikacji. Zgody, o których mowa powyżej, są dobrowolne – ich niewyrażenie nie wpływa na możliwość udziału w Loterii. Za każdą ze zgód, o których mowa powyżej, Klubers może zostać przyznany w Loterii wyłącznie jeden raz (tj. cofnięcie zgody i ponowne jej wyrażenie nie uprawnia do otrzymania dodatkowych Klubersów). Klubersy przyznane za Dodatkowe Działania Promocyjne uprawniają Uczestnika do gry o Nagrody Natychmiastowe, nie stanowią one jednak Losu na Losowanie Nagród Tygodniowych czy Losu na Losowanie Nagrody Głównej.

6. **Godziny** – przedziały czasowe w formacie dzień.godzina.minuta.sekunda, wprowadzone do Systemu Informatycznego, o których (lub po których upływie) zostaną przyznane wygrane w postaci Nagród Natychmiastowych.
7. **Karta Klubu Super-Pharm** – imienna karta członkostwa w Klubie Super-Pharm, wydawana obecnie wyłącznie w formie elektronicznej (przy czym nadal honorowane są karty w formie plastikowej wydane przed dniem 16 maja 2022 r.), umożliwiająca korzystanie z korzyści oferowanych w ramach Klubu Super-Pharm.
8. **Klub Super-Pharm** – program lojalnościowy skierowany do klientów Drogerii, umożliwiający w szczególności zbieranie Punktów w Klubie Super-Pharm za zakupy (stacjonarne i online), korzystanie z akcji promocyjnych oraz dodatkowych korzyści i rabatów dostępnych dla uczestników programu. Zasady uczestnictwa w Klubie Super-Pharm są określone w Regulaminie Klubu Super-Pharm dostępnym na stronie: <https://www.superpharm.pl/klub/klub/regulamin/>.
9. **Klubers** – elektroniczny los przyznany Uczestnikowi w Terminie Sprzedaży Promocyjnej za dokonanie Zakupu Promocyjnego, Zakupu Produktu Promowanego lub Dodatkowego Działania Promocyjnego, na zasadach określonych w Regulaminie. Klubersy nie są przyznawane za Zakupy Promocyjne, Zakupy Produktów Promowanych ani Dodatkowe Działania Promocyjne dokonane przed przesłaniem Zgłoszenia (z wyjątkiem Dodatkowych Działań Promocyjnych w postaci wyrażenia zgody marketingowej na otrzymywanie od Super-Pharm informacji o promocjach

Klubu Super-Pharm lub zgody na otrzymywanie powiadomień push w Aplikacji). Uczestnik może zdobyć maksymalnie 10 Klubersów dziennie niezależnie od sposobu ich uzyskania.

W zależności od sposobu jego uzyskania, 1 Klubers stanowi:

- a) w przypadku Zakupu Promocyjnego/Zakupu Produktu Promowanego – 1 Los na Losowanie Nagrody Głównej, 1 Los na Losowanie Nagród Tygodniowych, a także uprawnienie do gry o 1 Nagrodę Natychmiastową;
 - b) w przypadku Dodatkowego Działania Promocyjnego – uprawnienie do gry o 1 Nagrodę Natychmiastową.
10. **Komisja** – w celu zapewnienia prawidłowości przebiegu Loterii, Organizator powołał wewnętrzną Komisję, której zasady funkcjonowania określa regulamin Komisji. W skład Komisji wchodzi osoba, posiadająca zaświadczenie o odbyciu szkolenia z zakresu przepisów o grach hazardowych oraz znajomości Regulaminu Loterii zgodnie z wymogami ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
11. **Laureat** – Uczestnik, któremu przyznane zostało prawo do Nagrody w Loterii na zasadach Regulaminu. W przypadku, gdy Regulamin przewiduje dodatkowe warunki wydania lub realizacji Nagrody, Laureat zobowiązany jest do ich spełnienia, w tym – w przypadku Nagród Natychmiastowych – do odsłonięcia Klubersa przez Uczestnika za pomocą mechanizmu dostępnego w Aplikacji (tj. jeżeli Uczestnik nie odsłoni zwycięskiego Klubersa do 31 października 2026 r., to nie otrzyma Nagrody Natychmiastowej, z wyjątkiem Nagrody Natychmiastowej w postaci 10 Losów na Losowanie Nagrody Głównej – która nie wymaga odsłonięcia zwycięskiego Klubersa oraz jest przypisywana automatycznie w Systemie Informatycznym Loterii).
12. **Los na Losowanie Nagród Tygodniowych** – każdy Klubers zdobyty przez Uczestnika za dokonanie Zakupu Promocyjnego lub Zakupu Produktu Promowanego w danym tygodniu Terminu Sprzedaży Promocyjnej jest Losem na Losowanie Nagród Tygodniowych według zasady, że 1 przyznany Klubers stanowi 1 Los na Losowanie Nagród Tygodniowych. (jednocześnie taki Klubers stanowi 1 Los na Losowanie Nagrody Głównej oraz uprawnia do gry o 1 Nagrodę Natychmiastową).

13. **Los na Losowanie Nagrody Głównej** – każdy Klubers zdobyty przez Uczestnika za dokonanie Zakupu Promocyjnego lub Zakupu Produktu Promowanego w Terminie Sprzedaży Promocyjnej jest Losem na Losowanie Nagrody Głównej według zasady, że 1 przyznany Klubers stanowi 1 Los na Losowanie Nagrody Głównej (jednocześnie taki Klubers stanowi 1 Los na Losowanie Nagród Tygodniowych oraz uprawnia do gry o 1 Nagrodę Natychmiastową).
14. **Loteria** – loteria promocyjna pod nazwą „SUPERIADA” przeznaczona dla Użytkowników. Loteria jest prowadzona na terenie Rzeczypospolitej Polskiej na podstawie decyzji Dyrektora Izby Administracji Skarbowej w Gdańsku. Loteria trwa od 3 września 2026 r. do 22 stycznia 2027 r. włącznie, co obejmuje okres od losowania Godzin do dnia, kiedy kończy się postępowanie reklamacyjne.
15. **Nagrody** – w Loterii przewidziano trzy rodzaje Nagród:
 - a) Nagrodę Główną losowaną spośród wszystkich Losów na Losowanie Nagrody Głównej,
 - b) Nagrody Tygodniowe losowane spośród Losów na Losowanie Nagród Tygodniowych,
 - c) Nagrody Natychmiastowe przyznawane na bieżąco w Terminie Sprzedaży Promocyjnej, zgodnie z zasadami opisanym w Regulaminie.
16. **Organizator** – Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o., ul. Jana Heweliusza 11 lok. 819, 80-890 Gdańsk, KRS: 0000980754, REGON: 522506876, NIP: 5833454207 (biuro Organizatora i adres do doręczeń: ul. Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa).
17. **Osoba wyłączona z udziału w Loterii** – w Loterii nie mogą uczestniczyć:
 - a) pracownicy Organizatora oraz Super-Pharm,
 - b) osoby współpracujące przy organizacji i przeprowadzeniu Loterii, w szczególności pracownicy i współpracownicy podmiotów zaangażowanych w organizację Loterii,
 - c) członkowie najbliższej rodziny osób wskazanych w lit. a) i b), tj. małżonkowie, osoby pozostające w faktycznym wspólnym pożyciu, wstępni, zstępni, teściowie oraz rodzeństwo.Wyłączenie dotyczy osób zatrudnionych zarówno na podstawie umowy o pracę, jak i na podstawie umów cywilnoprawnych.
18. **Produkty Promowane** – wybrane produkty, za których zakup Uczestnikowi przyznawane są Klubersy. Lista Produktów Promowanych dostępna jest w Terminie Sprzedaży Promocyjnej

w Aplikacji oraz na stronie www.superpharm.pl/loteria. Możliwość zakupu Produktów Promowanych uzależniona jest od ich dostępności w sprzedaży w Drogerii.

19. **Produkty Wykluczone** – niżej wymienione produkty i kategorie produktów wyłączone z Loterii, których zakup nie uprawnia do otrzymania Klubersów i nie wlicza się do Zakupu Promocyjnego:
- a) produkty lecznicze;
 - b) preparaty do początkowego żywienia niemowląt;
 - c) przedmioty służące do karmienia niemowląt;
 - d) inne produkty, których promocja jest zabroniona przez prawo;
 - e) karty podarunkowe, bony i talony podarunkowe.
- Nie wlicza się do Zakupu Promocyjnego również opłat naliczanych zgodnie z obowiązującymi przepisami, takich jak opłaty za jednorazowe opakowania plastikowe, kaucje za opakowania.
20. **Punkty w Klubie Super-Pharm** – punkty przyznawane w ramach Klubu Super-Pharm, uprawniające m.in. do wymiany na nagrody lub rabaty na zasadach określonych w Regulaminie Klubu Super-Pharm.
21. **Regulamin** – niniejszy Regulamin regulujący zasady Loterii.
22. **Super-Pharm** – Super-Pharm Poland sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-672), ul. Domaniewska 48, będąca organizatorem Klubu Super-Pharm, dostawcą Aplikacji oraz partnerem wspierającym realizację Loterii organizowanej na zlecenie podmiotu wskazanego w Regulaminie.
23. **System Informatyczny Loterii** – system informatyczny wykorzystywany do obsługi Loterii, do którego wprowadzono wylosowane Godziny w celu ustalenia, czy Uczestnik wygrał Nagrodę Natychmiastową. Momentem decydującym o wygranej jest czas zarejestrowania Klubersa w Systemie Informatycznym Loterii.
24. **Termin Sprzedaży Promocyjnej** – ilekroć w Regulaminie jest mowa o Terminie Sprzedaży Promocyjnej, należy przez to rozumieć okres od 4 września 2026 r. do 30 października 2026 r., w którym Użytkownicy mogą przystąpić do Loterii (dokonując Zgłoszenia) i uzyskać status Uczestnika, a następnie dokonywać – na zasadach określonych w Regulaminie – Zakupów Promocyjnych, Zakupów Produktów Promowanych lub Dodatkowych Działań Promocyjnych i otrzymywać Klubersy, z zastrzeżeniem przerw technicznych służących zabezpieczeniu

poprawnego działania Aplikacji, podczas których niektóre funkcjonalności, w tym przyznawanie Klubersów, mogą być niedostępne.

25. **Uczestnik** – to Użytkownik, który przystąpił do Loterii dokonując Zgłoszenia na zasadach Regulaminu.
26. **Użytkownik** – osoba fizyczna, która ukończyła 16. rok życia, będąca uczestnikiem programu lojalnościowego Klub Super-Pharm i posiadająca status członka Klubu Super-Pharm oraz korzystająca z Aplikacji zainstalowanej na swoim urządzeniu mobilnym, która dokonuje zakupów jako konsument w rozumieniu art. 22[1] Kodeksu Cywilnego, co oznacza, że dokonane zakupy nie są związane bezpośrednio z prowadzoną działalnością gospodarczą albo zawodową.
27. **Zakup Promocyjny** – zakup produktu/-ów (z wyłączeniem Produktów Wykluczonych) za kwotę min. 25,00 zł brutto, dokonany przez Uczestnika w Drogerii w Terminie Sprzedaży Promocyjnej (udokumentowany na jednym paragonie lub fakturze konsumenckiej – w każdym przypadku bez NIP) w ramach Klubu Super-Pharm, po dokonaniu Zgłoszenia. Przez dokonanie zakupu w ramach Klubu Super-Pharm rozumie się zakup:
- a) w Drogerii Internetowej – będąc zalogowanym w trakcie dokonywania zakupów do konta klienta Drogerii Internetowej powiązanego z kontem Klubu Super-Pharm,
 - b) w Drogerii Stacjonarnej – pod warunkiem identyfikacji Uczestnika jako członka Klubu Super-Pharm przed rozpoczęciem transakcji poprzez okazanie/zeskanowanie Karty Klubu Super-Pharm lub podanie danych umożliwiających jego identyfikację jako członka Klubu Super-Pharm (np. numer Karty Klubu Super-Pharm lub numer telefonu).
28. **Zakup Produktu Promowanego** – zakup Produktu Promowanego dokonany przez Uczestnika w Drogerii w Terminie Sprzedaży Promocyjnej (udokumentowany na jednym paragonie lub fakturze konsumenckiej – w każdym przypadku bez NIP) w ramach Klubu Super-Pharm (tj. na zasadach określonych w pkt. 27 lit. a) i b) powyżej), po dokonaniu Zgłoszenia.
29. **Zgłoszenie** – czynność, jaką Użytkownik zobowiązany jest wykonać, aby przystąpić do Loterii i uzyskać status Uczestnika, na zasadach określonych w Regulaminie.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W LOTERII

1. Uczestnikiem zostaje Użytkownik, który w Terminie Sprzedaży Promocyjnej przystąpił do Loterii dokonując Zgłoszenia, poprzez wejście do Aplikacji i złożenie w Aplikacji oświadczeń (zaznaczając checkboxy) o następującej treści:
 - *Potwierdzam, że przystępuję do udziału w Loterii, jestem członkiem Klubu Super-Pharm, ukończyłem/-am 16 lat, zapoznałem/-am się z regulaminem Loterii i akceptuję go oraz nie jestem osobą wyłączonej z udziału w Loterii, wskazanej w regulaminie.*
 - *Zgadzam się na udostępnienie Super-Pharm Poland sp. z o.o. przez organizatora Loterii (Grzegorzówka Loterie sp. z o.o.) informacji o wysokości mojej wygranej/braku wygranej w celu poinformowania mnie o wygranej/braku wygranej w Aplikacji i realizacji Nagrody/Nagród Natychmiastowych.*
 - *Zapoznałem/-am się z informacjami o przetwarzaniu danych osobowych przez administratora Grzegorzówka Loterie sp. z o.o., w tym o prawach, które mi przysługują. Wiem, że moje dane będą przetwarzane m.in. w celu realizacji Loterii, rozpatrywania reklamacji oraz w celach analitycznych i statystycznych.*oraz kliknięcie przycisku potwierdzającego przystąpienie do Loterii.
2. Deklaracja uczestnictwa w Loterii poprzez dokonanie Zgłoszenia do Loterii odbywa się jednorazowo i pozostaje aktywna aż do:
 - a) Zakończenia Loterii; lub
 - b) Rezygnacji z uczestnictwa w Loterii; lub
 - c) Wykluczenia z udziału w Loterii przez Organizatora; lub
 - d) Rezygnacji z uczestnictwa w Klubie Super-Pharm (co skutkuje rezygnacją z uczestnictwa w Loterii).
3. W przypadku wykluczenia Uczestnika z udziału w Loterii z przyczyn opisanych w Regulaminie, Uczestnik (jeśli został Laureatem) traci prawo do przyznanych i niewydanych Nagród.
4. Organizator ma prawo całkowicie wykluczyć z Loterii Uczestnika, który po dokonaniu Zakupu Promocyjnego lub Zakupu Produktu Promowanego dokona zwrotu towarów, których zakup stanowił podstawę przyznania Klubersów, jeśli okoliczności wskazują na nadużycie polegające na powtarzającym się dokonywaniu Zakupów Promocyjnych lub Zakupów Produktów Promowanych w celu otrzymania Klubersów, a następnie zwracaniu towarów zakupionych w ramach tych zakupów (np. w wykonaniu prawa odstąpienia od umowy zawartej na odległość lub umownego prawa zwrotu przyznanego Uczestnikowi zgodnie z polityką zwrotów stosowaną w Drogeriach). Nie dotyczy to zwrotu towarów wadliwych lub niezgodnych z umową, dokonywanego w ramach uprawnień kupującego z tytułu niezgodności towaru z umową lub gwarancji. Całkowite wykluczenie Uczestnika z Loterii skutkuje wykluczeniem wszystkich

Klubersów tego Uczestnika oraz uprawnia Organizatora do odrzucenia wszelkich kolejnych Zgłoszeń pochodzących od tego Uczestnika. O całkowitym wykluczeniu z Loterii Uczestnik zostanie poinformowany pocztą elektroniczną, na adres e-mail przypisany do jego Karty Klubu Super-Pharm. Informacja będzie zawierać uzasadnienie.

5. Organizator nie zezwala na wykorzystywanie przez Uczestników Loterii urządzeń, aplikacji, skryptów ani innych rozwiązań automatyzujących jakiejkolwiek czynności związane z udziałem w Loterii. W przypadku odkrycia, że którykolwiek z Uczestników używa tego typu rozwiązań, Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia takiego Uczestnika z Loterii.
6. Dokonanie Zgłoszenia oznacza zgodę Uczestnika na udostępnienie przez Organizatora informacji o wysokości wygranej/przegranej (braku wygranej) w Loterii w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Loterii, poinformowania Laureata o wygranej w Aplikacji i wydania Nagród zgodnie z Regulaminem do Super-Pharm Poland sp. z o. o. oraz podmiotom, z których Administrator korzysta przy organizacji Loterii, jego podwykonawcom, firmom księgowym, dostawcy systemów informatycznych.

§ 3

ZASADY PRYZNAWANIA KLUBERSÓW

1. Aby uzyskać Klubersy, Uczestnik powinien w Terminie Sprzedaży Promocyjnej dokonać Zakupu Promocyjnego, Zakupu Produktu Promowanego lub spełnić warunki jednego lub więcej Dodatkowych Działań Promocyjnych.
2. Klubersy są przyznawane bezpośrednio po wykonaniu w/w czynności z zastrzeżeniem, że Klubersy za Zakup Promocyjny i Zakup Produktu Promowanego przyznawane są bezpośrednio po odnotowaniu transakcji w systemie kasowym Drogerii.
3. Uczestnik może otrzymać maksymalnie 10 (dziesięć) Klubersów dziennie – niezależnie od czynności, za jakie Klubersy zostają przyznane.
4. Klubersy przyznawane są Uczestnikom za:
 - a) dokonanie Zakupu Promocyjnego: Uczestnik otrzymuje 1 (jednego) Klubersa za każde pełne 25,00 zł brutto wartości zakupów (z wyłączeniem Produktów Wykluczonych). W przypadku, gdy wartość Zakupu Promocyjnego stanowi wielokrotność kwoty 25,00 zł brutto, Uczestnik otrzymuje odpowiednio więcej Klubersów, z zastrzeżeniem limitu dziennego Klubersów, o którym mowa w ust. 3 powyżej;
 - b) dokonanie Zakupu Produktu Promowanego: Uczestnik otrzymuje 1 (jeden) Klubers za zakup 1 (jednego) Produktu Promowanego (niezależnie od wartości zakupionego Produktu

Promowanego), z zastrzeżeniem limitu dziennego Klubersów, o którym mowa w ust. 3 powyżej.

PRZYKŁAD 1: Natalia (jako Uczestnik Loterii) dokonała w Drogerii, w Terminie Sprzedaży Promocyjnej, Zakupu Promocyjnego na kwotę 50,00 zł brutto (razem z VAT). Zakup Promocyjny Natalii nie obejmuje Produktów Wykluczonych. W ramach Zakupu Promocyjnego Natalia kupiła 2 (dwa) Produkty Promowane oraz 2 (dwa) inne produkty dostępne w Drogerii. Natalia otrzyma łącznie 4 (cztery) Klubersy.

PRZYKŁAD 2: Natalia (jako Uczestnik Loterii) dokonała w Drogerii, w Terminie Sprzedaży Promocyjnej, Zakupu 1 (jednego) Produktu Promowanego, którego cena wynosi mniej niż 25,00 zł brutto (razem z VAT). Natalia otrzyma 1 (jeden) Klubers.

PRZYKŁAD 3: Natalia (jako Uczestnik Loterii) otworzyła Aplikację w Terminie Sprzedaży Promocyjnej, będąc zalogowaną do Konta Klubu Super-Pharm (otrzymując za to Dodatkowe Działanie Promocyjne 1 (jeden) Klubers). Następnie Natalia dokonała w tym samym dniu, w Drogerii, Zakupu Promocyjnego na kwotę 800,00 zł brutto (razem z VAT). Zakup Promocyjny Natalii nie obejmuje Produktów Wykluczonych. W ramach Zakupu Promocyjnego Natalia kupiła 15 (piętnaście) Produktów Promowanych. Ze względu na obowiązujący limit Klubersów, które można zdobyć jednego dnia (10), Natalia otrzyma łącznie 9 (dziewięć) Klubersów za ten Zakup Promocyjny.

5. Klubersy przyznawane są (z zastrzeżeniem limitu dziennego Klubersów, o którym mowa w ust. 3 powyżej) Uczestnikom także za Dodatkowe Działania Promocyjne wg. następujących zasad:
- a) otwarcie Aplikacji – Uczestnik może otrzymać 1 (jednego) Klubersa za pierwsze w danym dniu Terminu Sprzedaży Promocyjnej otwarcie Aplikacji na swoim urządzeniu mobilnym, pod warunkiem, że jest zalogowany do Konta Klubu Super-Pharm. Za otwarcie Aplikacji Uczestnik może otrzymać nie więcej niż 1 (jednego) Klubersa dziennie. Kolejne otwarcia Aplikacji w tym samym dniu nie skutkują przyznaniem dodatkowych Klubersów;
 - b) za wyrażenie zgody marketingowej na otrzymywanie od Super-Pharm informacji o promocjach Klubu Super-Pharm przez SMS – 1 (jeden) Klubers w ramach Loterii;
 - c) za wyrażenie zgody marketingowej na otrzymywanie od Super-Pharm informacji o promocjach Klubu Super-Pharm przez e-mail – 1 (jeden) Klubers w ramach Loterii;
 - d) za wyrażenie zgody na otrzymywanie powiadomień push w Aplikacji – 1 (jeden) Klubers w ramach Loterii.

Klubersy przyznane za Dodatkowe Działania Promocyjne uprawniają wyłącznie do gry o Nagrody Natychmiastowe, nie stanowią one Losu na Losowanie Nagród Tygodniowych oraz Losu na Losowanie Nagrody Głównej. Za każdą ze zgód, o których mowa powyżej, Klubers

może zostać przyznany Uczestnikowi tylko raz w ramach Loterii. Cofnięcie zgody i jej ponowne wyrażenie nie uprawnia do otrzymania kolejnego Klubersa.

6. W przypadku, gdy Użytkownik dokonując Zgłoszenia ma aktywne zgody, o których mowa w ust. 5 lit. b) – d) powyżej, bezpośrednio po dokonaniu Zgłoszenia zostaną mu przyznane Klubersy zgodnie z liczbą wyrażonych zgód (maksymalnie 3 Klubersy), z zastrzeżeniem maksymalnego limitu dziennego Klubersów, o którym mowa w ust. 3 powyżej.

§ 4

NAGRODY

1. W Loterii przewidziano następujące Nagrody o łącznej wartości 439.104,04 zł (słownie: czterysta trzydzieści dziewięć tysięcy sto cztery złote 04/100):
- a) Nagroda Główna w postaci kwoty 50.000,00 zł (słownie: pięćdziesiąt tysięcy złotych 00/100) wraz z dodatkową kwotą 5.556,00 zł (słownie: pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt sześć złotych 00/100), która nie podlega wypłacie na rzecz Laureata, ale zostanie pobrana celem zapłaty stosownego podatku od wygranej. Organizator przewidział 1 Nagrodę Główną o łącznej wartości 55.556,00 zł (słownie: pięćdziesiąt pięć tysięcy pięćset pięćdziesiąt sześć złotych 00/100).
 - b) Nagroda Tygodniowa I stopnia w postaci urządzenia FOREO FAQ™ 202 do wygładzania i redukcji zmarszczek na twarzy z podświetleniem LED o wartości 3.199,00 zł brutto (słownie: trzy tysiące sto dziewięćdziesiąt dziewięć złotych 00/100) wraz z dodatkową kwotą w wysokości 355,00 zł (słownie: trzysta pięćdziesiąt pięć złotych 00/100), która nie podlega wypłacie na rzecz Laureata, ale zostanie pobrana celem zapłaty stosownego podatku od wygranej. Łączna wartość 1 takiej nagrody wynosi 3.554,00 zł (słownie: trzy tysiące pięćset pięćdziesiąt cztery złote 00/100) – 8 nagród o łącznej wartości 28.432,00 zł (słownie: dwadzieścia osiem tysięcy czterysta trzydzieści dwa złote 00/100).
 - c) Nagroda Tygodniowa II stopnia w postaci aeroprostownicy Dyson Airstrait o wartości 2.199,00 zł brutto (słownie: dwa tysiące sto dziewięćdziesiąt dziewięć złotych 00/100) – 8 nagród o łącznej wartości 17.592,00 zł (słownie: siedemnaście tysięcy pięćset dziewięćdziesiąt dwa złote 00/100).
 - d) Nagrody Natychmiastowe w postaci Punktów w Klubie Super-Pharm o łącznej wartości 70.000,00 zł (słownie: siedemdziesiąt tysięcy złotych 00/100):

Nagroda	Wartość	Ilość	Łączna
---------	---------	-------	--------

			wartość
10 punktów w Klubie	0,10 zł	200 000	20.000,00 zł
20 punktów w Klubie	0,20 zł	100 000	20.000,00 zł
50 punktów w Klubie	0,50 zł	50 000	25.000,00 zł
100 punktów w Klubie	1 zł	5 000	5.000 zł
Łącznie			70.000,00 zł

Punkty w Klubie Super-Pharm zostaną zapisane na koncie Laureata w Klubie Super-Pharm i mogą być wykorzystywane zgodnie z Regulaminem Klubu Super-Pharm.

- e) Nagrody Natychmiastowe w postaci kuponów uprawniających do rabatu do wykorzystania przy zakupach w Drogerii za min. 50,00 zł brutto (z wyłączeniem produktów leczniczych; preparatów do początkowego żywienia niemowląt; przedmiotów służących do karmienia niemowląt; innych produktów, których promocja jest zabroniona przez prawo; kart podarunkowych; opłat naliczanych zgodnie z obowiązującymi przepisami, takich jak opłaty za jednorazowe opakowania plastikowe, kaucje za opakowania; takie produkty lub opłaty nie będą również uwzględniane w minimalnej wartości zakupów – 50,00 zł brutto) – 10 000 nagród o łącznej wartości 100.000,00 zł (słownie: sto tysięcy złotych 00/100) wg. poniższego zestawienia:

Nagroda	Wartość	Ilość	Łączna wartość
Rabat 5 zł	5,00 zł	4 000	20.000,00 zł
Rabat 10 zł	10,00 zł	3 000	30.000,00 zł
Rabat 15 zł	15,00 zł	2 000	30.000,00 zł
Rabat 20 zł	20,00 zł	1 000	20.000,00 zł
Łącznie			100.000,00 zł

- f) Nagrody Natychmiastowe w postaci kuponów pozwalających na zakup w Drogerii za 1 grosz jednego, określonego produktu (zgodnie z informacją dostępną na kuponie w Aplikacji), spośród produktów wymienionych w tabeli poniżej. 6 748 nagród o łącznej wartości 167.524,04 zł (słownie: sto sześćdziesiąt siedem tysięcy pięćset dwadzieścia cztery złote 04/100).

GRZEGRZÓŁKA LOTERIE

LP.	SKU	Nazwa produktu	Miejsce realizacji nagrody	Wartość 1 nagrody	Ilość	Łączna wartość
1	168665	DR SKIN CLINIC Maśło mycie i demakijaż 90ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	56,98 zł	100	5 698,00 zł
2	224632	TMS Hydrate it Smoothing Mask 180ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	49,98 zł	50	2 499,00 zł
3	201709	Mustela Odżywczy szampon ułatwiający rozczesywanie 200ml	Drogeria internetowa	48,98 zł	150	7 347,00 zł
4	210802	THE BREATH CO Płyn do higieny jamy ustnej Świeży oddech, Łagodna Mięta 500 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	47,98 zł	100	4 798,00 zł
5	210801	THE BREATH CO Płyn do higieny jamy ustnej Świeży oddech, Orzeźwiająca Mięta 500 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	46,98 zł	100	4 698,00 zł
6	227255	YOUR KAYA Rozświetlający Balsam do ciała o zapachu słodkiej pomarańczy 150 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	44,98 zł	100	4 498,00 zł
7	224637	TRUST MY SISTER Glow It Intensive Mask – Maska emolientowo-wygładzająca 180 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	44,98 zł	50	2 249,00 zł
8	220120	Mustela Odżywka ułatwiająca rozczesywanie 200ml	Drogeria internetowa	44,98 zł	150	6 747,00 zł
9	214075	UZDROVISCO COS Maska kolagenowa 40ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	43,99 zł	100	4 399,00 zł
10	196444	Embryolisse Krem Odżywczo-nawilżający 15 ml	Drogeria internetowa	39,98 zł	100	3 998,00 zł
11	211149	Ivismile Twist Pen, wybielający pisak do zębów, różowe złoto	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	39,98 zł	100	3 998,00 zł
12	211148	Ivismile Twist Pen, wybielający pisak do zębów, czarny	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	39,98 zł	100	3 998,00 zł
13	222440	Żelki Triggy Magnez + Wit. B6	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	39,98 zł	100	3 998,00 zł
14	155999	Anwen Grow Us Tender Rozgrzewająca wcierka do włosów średnioporowatych	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	37,98 zł	200	7 596,00 zł
15	211156	Ivismile Owocowa Pasta do zębów o smaku arbuza	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	36,98 zł	100	3 698,00 zł
16	205265	HAIRMOJI Cool moon Wcierka chłodząca 100 ml	Drogeria internetowa	34,98 zł	200	6 996,00 zł

GRZEGRZÓŁKA LOTERIE

17	221517	PHARMACERIS A Lip-Nutrin Ultra-serum regenerujące do ust 15ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	33,98 zł	100	3 398,00 zł
18	189014	SPLAT Biocalcium 100ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	33,98 zł	100	3 398,00 zł
19	209367	J.CAT Lipspect Lip Switch Color Changing Lip Oil Olejek z efektem wydobywania koloru ust 103 Lookin Pi	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	33,98 zł	100	3 398,00 zł
20	169901	LIFE Roller matujący do twarzy czarny 1 szt.	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	31,98 zł	100	3 198,00 zł
21	225089	NOVACLEAR Collagen Rozświetlający balsam do ciała 180ml	Drogeria internetowa	29,98 zł	100	2 998,00 zł
22	179128	LIFE Płatki kosmetyczne Bamboo, wielorazowe z woreczkiem 5 szt. WYPRZEDAŻ S&B	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	29,98 zł	100	2 998,00 zł
23	152769	WELEDA Skin Food Light Krem natychmiastowo i silnie nawilżający skórę 30ml	Drogeria internetowa	29,98 zł	150	4 497,00 zł
24	204938	Seboradin Hydro Balance Szampon do włosów	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	29,98 zł	120	3 597,60 zł
25	113764	BlanX White Shock Pasta do zębów, Natychmiastowa Biel	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	27,98 zł	108	3 021,84 zł
26	203201	Blanx Pasta do zębów Black Volcano	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	25,98 zł	108	2 805,84 zł
27	137758	VANISH Multi Action Pink Odplamiacz w proszku 470 g	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	25,98 zł	100	2 598,00 zł
28	152809	Biorepair Pasta do zębów Wrażliwe Zęby	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	22,98 zł	108	2 481,84 zł
29	152808	Biorepair Pasta do zębów Pełna Ochrona	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	22,98 zł	108	2 481,84 zł
30	159410	Ziótko Herbatka Ziółowa Energia, Ziółta sypkie	Drogeria internetowa	22,98 zł	96	2 206,08 zł
31	173983	AA LAAB Centella B12 żel do mycia twarzy nawilżający 150 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	21,98 zł	100	2 198,00 zł
32	203765	Hagi Na Śliwki Naturalny lipidowy krem do rąk dla bardzo suchej skóry, 50 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	19,98 zł	100	1 998,00 zł
33	221726	BeBio Home&Spa Collection Naturalne Mydło do rąk w płynie Bergamot & Tuberose	Drogeria internetowa	19,98 zł	100	1 998,00 zł

GRZEGRZÓŁKA LOTERIE

34	202156	GLOSSLY Nourish Me Now Odżywka do włosów i skóry głowy 280 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	19,98 zł	150	2 997,00 zł
35	202152	GLOSSLY My Moisture Hero Szampon do włosów nawilżający 400 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	19,98 zł	150	2 997,00 zł
36	202158	GLOSSLY Calm Day&Night Łagodząca Maska do włosów i skóry głowy 280 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	19,98 zł	150	2 997,00 zł
37	202155	GLOSSLY My Moisture Hero Odżywka do włosów nawilżająca 280 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	19,98 zł	150	2 997,00 zł
38	216663	BeBIO Deo (W) Roll-on Hyaluro bioProtect, dziki ryż	Drogeria internetowa	17,98 zł	100	1 798,00 zł
39	175200	LIFE Odżywka Efekt Keratyny 10 ml NEW	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	16,98 zł	100	1 698,00 zł
40	224170	Oillan Repair regenerująco- kojąca maska w płachcie 1 szt.	Drogeria internetowa	16,98 zł	250	4 245,00 zł
41	88613	L'biotica Kolagenowe płatki pod oczy - Redukcja cieni i obrzęków	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	14,98 zł	100	1 498,00 zł
42	207156	Tabletki musujące Triggy Kwas Hialuronowy Beauty	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	14,98 zł	100	1 498,00 zł
43	221746	BeBio Spa Collection Naturalny nawilżający krem do rąk Pink Jasmine & Lychee	Drogeria internetowa	14,98 zł	100	1 498,00 zł
44	220241	AA Help odżywczy krem kompres do stóp 75 ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	13,48 zł	100	1 348,00 zł
45	96482	LIFE lakier do paznokci 10ml nr 15	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	12,98 zł	100	1 298,00 zł
46	216146	STR8 DEO SPRAY WILD BEAT 150ML	Drogeria internetowa	12,48 zł	100	1 248,00 zł
47	222974	LIFE Skarpetki Fashion wzór Kropeczki 15 den rozm. uniwersalny, nero	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	11,98 zł	100	1 198,00 zł
48	197323	Anwen Hair Me More Szampon zwiększający objętość włosów	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	10,98 zł	200	2 196,00 zł
49	225086	Novaclear Collagen Kolagenowe płatki pod oczy	Drogeria internetowa	9,98 zł	100	998,00 zł
50	197326	Anwen Travel Pomarańcza i Bergamotka Szampon do normalnej i przetłuszczającej się skóry głowy	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	9,98 zł	200	1 996,00 zł

51	213329	UZDROVISCO Maska całonocna Nocna Odnowa 2x5ml	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	9,98 zł	200	1 996,00 zł
52	193258	LIFE Silk Effect Patyczki higieniczne z końcówką do makijażu 200 szt.	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	7,48 zł	200	1 496,00 zł
53	223129	Triggy Upssss Drops Mango	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	7,48 zł	100	748,00 zł
54	159396	ZIÓŁKO MELISA 50 G	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	7,48 zł	200	1 496,00 zł
55	161191	LIFE Babys Eco Patyczki higieniczne dla dzieci 60 szt.	Drogeria internetowa i Drogerie stacjonarne	3,98 zł	200	796,00 zł
Łącznie					6748	167 524,04 zł

- g) Nagrody Natychmiastowe w postaci 10 Dodatkowych Losów na Losowanie Nagrody Głównej – 200 000 nagród.
2. Laureatom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia wyboru szczególnych właściwości Nagród (w tym wyboru sposobu otrzymania Nagrody), ani do otrzymania ich ekwiwalentu pieniężnego. Prawo do Nagrody w Loterii nie może być przeniesione na osoby trzecie.

§ 5

LOSOWANIE I PRYZNAWANIE NAGRÓD NATYCHMIASTOWYCH

1. Losowanie Godzin odbędzie się w dniu 3 września 2026 roku w biurze Organizatora przy ul. Wrzesińskiej 12/37 w Warszawie. Wylosowanych zostanie łącznie 571 748 (słownie: pięćset siedemdziesiąt jeden tysięcy siedemset czterdzieści osiem) Godzin, o których (lub po upływie których) padnie wygrana (zgodnie z treścią ust. 4 niniejszego paragrafu). Godziny będą losowane z zakresu od godziny 00:00:00 dnia 4 września 2026 roku do godziny 23:59:59 dnia 30 października 2026 roku.
2. Losowanie przeprowadzone zostanie przez członków Komisji. Losowanie zostanie przeprowadzone w sposób ręczny. Dni będą losowane z puli losów zawierających dzień i miesiąc, godziny będą losowane z puli losów zawierających oznaczenie godzin, natomiast minuty i sekundy będą losowane z puli zawierającej losy z oznaczeniem minut oraz sekund. Wylosowane Godziny zostaną umieszczone na liście wyników losowania.
3. Lista wyników losowania zawierać będzie wskazanie daty oraz wylosowane zwycięskie Godziny, o których (lub po upływie których) padną wygrane oraz informację, do której Nagrody Natychmiastowej została przypisana dana Godzina. Lista wyników losowania Godzin jest

dokumentem poufnym, niedostępnym dla osób postronnych. Każda Nagroda wraz z odpowiadającą jej wylosowaną zwycięską Godziną zostanie wprowadzona do Systemu Informatycznego Loterii nie później niż do godz. 23:59:59 dnia 3 września 2026 roku.

4. Laureatem Nagrody Natychmiastowej zostaje Uczestnik, którego Klubers przyznany zgodnie z Regulaminem zostanie zarejestrowany w Systemie Informatycznym Loterii jako pierwszy o wylosowanej zwycięskiej Godzinie lub po upływie wylosowanej zwycięskiej Godziny (w przypadku, gdy inny Klubers nie zostanie zarejestrowany w Systemie Informatycznym Loterii o wylosowanej zwycięskiej Godzinie).
5. Aby dowiedzieć się, czy Uczestnik wygrał Nagrodę Natychmiastową czy nie, Uczestnik musi odsłonić poszczególne Klubersy, widoczne w jego koncie w Aplikacji – jeżeli Uczestnik nie odsłoni zwycięskiego Klubersa za pomocą mechanizmu dostępnego w Aplikacji do 31 października 2026 r., to nie otrzyma Nagrody Natychmiastowej (utraci do niej prawo), z wyjątkiem Nagrody Natychmiastowej w postaci 10 Losów na Losowanie Nagrody Głównej – która nie wymaga odsłonięcia zwycięskiego Klubersa i jest przypisywana automatycznie w Systemie Informatycznym Loterii.

§ 6

LOSOWANIE I PRYZNAWANIE NAGRÓD TYGODNIOWYCH I NAGRODY GŁÓWNEJ

1. Losowania Nagród Tygodniowych oraz Nagrody Głównej odbywają się w biurze Organizatora w Warszawie (03-713, ul. Wrzesińska 12/37). Losowania odbywają się zgodnie z poniższym harmonogramem:

LP.	Rodzaj losowania	Zakres losowania	Data losowania
1	Losowanie Nagród Tygodniowych	04.09.2026 – 10.09.2026	15.09.2026
2	Losowanie Nagród Tygodniowych	11.09.2026 – 17.09.2026	22.09.2026
3	Losowanie Nagród Tygodniowych	18.09.2026 – 24.09.2026	29.09.2026
4	Losowanie Nagród Tygodniowych	25.09.2026 – 01.10.2026	06.10.2026
5	Losowanie Nagród Tygodniowych	02.10.2026 – 08.10.2026	13.10.2026
6	Losowanie Nagród Tygodniowych	09.10.2026 – 15.10.2026	20.10.2026
7	Losowanie Nagród Tygodniowych	16.10.2026 – 22.10.2026	27.10.2026
8	Losowanie Nagród Tygodniowych	23.10.2026 – 30.10.2026	03.11.2026
9	Losowanie Nagrody Głównej	04.09.2026 – 30.10.2026	03.11.2026

2. Do każdego Losu (tj. Losu na Losowanie Nagród Tygodniowych/Losu na Losowanie Nagrody Głównej), dopuszczonego do danego losowania, przyporządkowana zostanie liczba porządkowa. Następnie Komisja przystąpi do losowania liczby porządkowej Losu. Losowanie Nagród odbywa się poprzez ręczne wylosowanie cyfr, które utworzą Liczbę porządkową zwycięskiego Losu.
3. Podczas Losowań Nagród Tygodniowych Komisja w pierwszej kolejności wylosuje liczbę porządkową zwycięskiego Losu na Losowanie Nagród Tygodniowych dla Nagrody Tygodniowej I stopnia, a następnie dla Nagrody Tygodniowej II stopnia. Następnie Komisja wylosuje liczby porządkowe Losów na Losowanie Nagród Tygodniowych rezerwowych nr 1 dla tych Nagród (I i II stopnia), a na końcu liczby porządkowe Losów na Losowanie Nagród Tygodniowych rezerwowych nr 2 dla tych Nagród (I i II stopnia). Podczas Losowania Nagrody Głównej Komisja w pierwszej kolejności wylosuje liczbę porządkową zwycięskiego Losu na Losowanie Nagrody Głównej, następnie liczbę porządkową Losu na Losowanie Nagrody Głównej rezerwowego nr 1, a na końcu liczbę porządkową Losu na Losowanie Nagrody Głównej rezerwowego nr 2.
4. W ciągu 2 dni roboczych od danego losowania Organizator skontaktuje się telefonicznie z Laureatami Nagród Tygodniowych i Nagrody Głównej celem przekazania im informacji o wygranej. Organizator dokona nie mniej niż 3 prób połączenia, które mogą być realizowane w godzinach od 9 do 17, ponadto – w przypadku niedodzwonienia się do Laureata Organizator może wysłać wiadomość SMS lub e-mail z prośbą o kontakt.
5. Organizator przekaze mailowo Laureatowi formularz laureata lub link do formularza laureata, który Laureat jest zobowiązany prawidłowo wypełnić i dostarczyć w sposób wskazany przez Organizatora w ciągu maksymalnie 7 dni kalendarzowych od jego otrzymania.
6. W przypadku niewypełnienia formularza laureata w terminie prawo do Nagrody przechodzi na Uczestnika, którego Los (tj. Los na Losowanie Nagród Tygodniowych/Los na Losowanie Nagrody Głównej) został wylosowany jako Los rezerwowy nr 1, a w dalszej na kolejności na Uczestnika, którego Los został wylosowany jako Los rezerwowy nr 2.
7. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody Głównej zawiera następujące dane: imię i nazwisko, numer PESEL oraz numer i serię dokumentu tożsamości numer konta do wypłaty Nagrody Głównej. Laureat, który nie posiada numeru PESEL jest zobowiązany zamiast numeru PESEL podać: adres zamieszkania, datę urodzenia i obywatelstwo (inne niż polskie). Konieczność podania tych danych wynika z przepisów Rozporządzenie Ministra Finansów z dnia 22 czerwca 2010 r. w sprawie zaświadczeń o uzyskanej wygranej oraz ewidencji zaświadczeń i ewidencji wypłaconych (wydanych) wygranych.
8. Ponadto Laureat Nagrody Głównej jest zobowiązany wypełnić i przekazać (doręczyć) Organizatorowi oświadczenie AML (wzór tego oświadczenia stanowi Załącznik nr 1 do

- Regulaminu), w którym jest zobowiązany wskazać swoje dane (beneficjent rzeczywisty Nagrody) oraz złożyć wymagane oświadczenia. Obowiązek ten wynika z art. 35 ust. 1 pkt 4 ustawy o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu.
9. Laureat Nagrody Głównej jest zobowiązany (pod rygorem utraty prawa do Nagrody Głównej) w ciągu 7 dni od dnia otrzymania od Organizatora oświadczenia AML lub linku do oświadczenia AML przekazać Organizatorowi oświadczenie AML i umożliwić Organizatorowi weryfikację swojej tożsamości w jeden z następujących sposobów (do wyboru przez Laureata):
- a) osobiście dostarczyć na adres: Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o., ul. Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa, wypełnione i podpisane oświadczenie AML i podczas tej wizyty okazać Organizatorowi dokument potwierdzający tożsamość Laureata, lub
 - b) wysłać listem poleconym lub przesyłką kurierską (na adres: Grzegorzówka Loterie Sp. z o.o., ul. Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa) wypełnione i podpisane oświadczenia AML oraz za pośrednictwem platformy Microsoft Teams (lub innej, zaakceptowanej przez Organizatora) odbyć spotkanie online z włączoną kamerą i widoczną twarzą Laureata, podczas którego Laureat okaże Organizatorowi dowód potwierdzający tożsamość Laureata.
10. Organizator wskazuje, że wizyty i spotkania, o których mowa w ust. 10 powyżej, mogą się odbyć w uzgodnionych wcześniej z Organizatorem terminach w dni pracujące (tj. z wyłączeniem dni ustawowo wolnych od pracy w Polsce) od wtorku do czwartku w godz. 10-16. Datę i godzinę spotkania Laureat może uzgodnić z Organizatorem pisząc na adres: biuro@grzegorzolka.com.
11. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody Tygodniowej I stopnia zawiera następujące dane: imię i nazwisko, numer PESEL oraz numer i serię dokumentu tożsamości, a także adres korespondencyjny Laureata (do wysyłki Nagrody Tygodniowej I stopnia) i nr. telefonu dla kuriera. Laureat, który nie posiada numeru PESEL jest zobowiązany zamiast numeru PESEL podać: adres zamieszkania, datę urodzenia i obywatelstwo. Konieczność podania tych danych wynika z przepisów Rozporządzenie Ministra Finansów z dnia 22 czerwca 2010 r. w sprawie zaświadczeń o uzyskanej wygranej oraz ewidencji zaświadczeń i ewidencji wypłaconych (wydanych) wygranych.
12. Prawidłowo wypełniony formularz laureata Nagrody Tygodniowej II stopnia zawiera następujące dane: imię i nazwisko, adres korespondencyjny Laureata (do wysyłki Nagrody Tygodniowej II stopnia) i nr telefonu dla kuriera informację, czy Laureat ukończył 18 lat
13. Ilekroć mowa jest w Regulaminie o kontakcie z Uczestnikiem lub Laureatem na adres mailowy lub numer telefonu rozumie się przez to kontakt na adres mailowy i numer telefonu przypisany do konta Uczestnika w Klubie Super-Pharm.

14. W przypadku, gdy Laureatem Nagrody Głównej lub Nagrody Tygodniowej zostanie Uczestnik, który nie ukończył 18 lat, wraz z wypełnionym formularzem laureata zobowiązany jest on dostarczyć Organizatorowi zgodę przedstawiciela ustawowego na dokonanie przez siebie czynności prawnych związanych z Loterią.

§ 7

REALIZACJA I WYDANIE NAGRÓD

1. O wygranej Nagrodzie Natychmiastowej Uczestnik zostanie poinformowany po odsłonięciu Klubersa za pomocą mechanizmu dostępnego w Aplikacji.
2. Nagrody Natychmiastowe w postaci: (i) kuponów uprawniających do określonego rabatu, (ii) kuponów uprawniających do zakupu jednego, określonego produktu za 1 grosz i (iii) Punktów w Klubie Super-Pharm, zostaną udostępnione w ramach Konta Klubu Super-Pharm Laureata (Punkty w Klubie Super-Pharm zostaną przypisane do takiego Konta Super-Pharm Laureata).
3. Wygrane kupony uprawniające do określonych rabatów oraz kupony uprawniające do zakupu jednego, określonego produktu za 1 grosz, będą ważne przez 30 dni od dnia odsłonięcia Klubersa z daną Nagrodą Natychmiastową.
4. Nagrody Natychmiastowe w postaci kuponów uprawniających do określonych rabatów oraz kuponów uprawniających do zakupu jednego, określonego produktu za 1 grosz, mogą być zrealizowane wyłącznie przez Laureata. Aby zrealizować kupon, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym, Laureat musi posiadać status Członka Klubu Super-Pharm. Status ten będzie podlegał weryfikacji przy realizacji kuponu.
5. Nagrody Tygodniowe są wysyłane do Laureatów na wskazany przez nich adres znajdujący się na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, w formie przesyłki kurierskiej lub pocztowej. Nagroda Główna jest wydawana Laureatowi w formie przelewu na numer konta podany w Formularzu Laureata.
6. O wygranej Nagrodzie Tygodniowej lub Nagrodzie Głównej Uczestnicy zostaną powiadomieni przez Organizatora w ciągu 2 dni roboczych liczonych od dnia danego losowania. Nagrody Tygodniowe i Nagroda Główna zostaną wydane najpóźniej do dnia 10 grudnia 2026 r.

§ 8

PROCEDURY REKLAMACYJNE

1. Reklamacje można zgłaszać w formie pisemnej (listem poleconym) na adres biura Organizatora w Warszawie: ul. Wrzesińska 12/37, 03-713 Warszawa, lub drogą elektroniczną na adres e-mail: reklamacja@grzegrzolka.com, w terminie do 22.12.2026 r. (decyduje data wpływu reklamacji). Organizator rozpatruje wyłącznie reklamacje związane z przebiegiem Loterii.
2. Zgodnie z treścią rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 2 stycznia 2019 r. w sprawie trybu zgłaszania roszczeń uczestników gier hazardowych powinny być one zgłoszone na piśmie lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej, z podaniem imienia i nazwiska oraz adresu zamieszkania uczestnika gry hazardowej, daty i miejsca zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, rodzaju gry oraz treści żądania. W przypadku zgłoszenia roszczenia za pomocą środków komunikacji elektronicznej należy podać również adres elektroniczny do komunikacji (jeśli jest inny niż ten, z którego wysyłana jest reklamacja mailowa). Rozpatrzenie reklamacji polega na zbadaniu jej zasadności oraz – w przypadku jej uwzględnienia – wyjaśnieniu przyczyn będących podstawą reklamacji.
3. Osoba wnosząca reklamację jest powiadamiana o rozstrzygnięciu Komisji za pomocą listu poleconego (w przypadku reklamacji wniesionej pisemnie) lub korespondencji e-mail (w przypadku reklamacji wniesionej drogą elektroniczną) najpóźniej w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora, ale nie później niż do dnia 22 stycznia 2027 r.
4. Złożenie reklamacji nie wyklucza możliwości dochodzenia roszczeń na drodze sądowej.
5. Roszczenia związane z udziałem w Loterii przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia, w którym roszczenie stało się wymagalne.

§ 9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Loteria jest organizowana przez Organizatora na zlecenie Super-Pharm Holding sp. z o.o z siedzibą w Warszawie, ul. Domaniewska 48, 02-672 Warszawa.
2. Regulamin udostępniony jest na stronie internetowej <https://grzegrzolka.com/> (co najmniej w dniach 3 września 2026 r. – 22 stycznia 2027 r.), w Aplikacji i na stronie <https://www.superpharm.pl/loteria/> (co najmniej w dniach 4 września 2026 r. – 31 października 2026 r.). Regulamin jest także udostępniony do wglądu w biurze Organizatora w okresie trwania Loterii w dniach i godzinach jego otwarcia.
3. Materiały promujące Loterię mogą być oznaczone innym hasłem niż nazwa Loterii.

Załącznik nr 1 – Wzór Oświadczenia AML (aktualny na dzień rozpoczęcia Loterii)

Oświadczenie AML

W celu identyfikacji mojej osoby zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 1 marca 2018 r. o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu (dalej: „**Ustawa**”), podaję moje dane osobowe i składam poniższe oświadczenie:

Imię i nazwisko

Obywatelstwo

Numeru Powszechnego Elektronicznego Systemu Ewidencji Ludności (PESEL) lub data i państwo urodzenia – w przypadku, gdy nie nadano numeru PESEL

Seria i numer dokumentu stwierdzającego tożsamość osoby składającej oświadczenie

Adres zamieszkania

OŚWIADCZENIE

1. Oświadczam, że jestem/nie jestem osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne*.

**Art. 2 ust. 2 pkt 11 Ustawy jako takie osoby, z wyłączeniem grup stanowisk średniego i niższego szczebla, wskazuje osoby zajmujące znaczące stanowiska publiczne lub pełniące znaczące funkcje publiczne, w tym:*

- a. szefów państw, szefów rządów, ministrów, wiceministrów oraz sekretarzy stanu,*
- b. członków parlamentu lub podobnych organów ustawodawczych,*
- c. członków organów zarządzających partii politycznych,*
- d. członków sądów najwyższych, trybunałów konstytucyjnych oraz innych organów sądowych wysokiego szczebla, których decyzje nie podlegają zaskarżeniu, z wyjątkiem trybów nadzwyczajnych,*
- e. członków trybunałów obrachunkowych lub zarządów banków centralnych,*
- f. ambasadorów, chargés d'affaires oraz wyższych oficerów sił zbrojnych,*
- g. członków organów administracyjnych, zarządczych lub nadzorczych przedsiębiorstw państwowych, spółek z udziałem Skarbu Państwa, w których ponad połowa akcji albo udziałów należy do Skarbu Państwa lub innych państwowych osób prawnych,*
- h. dyrektorów, zastępców dyrektorów oraz członków organów organizacji międzynarodowych lub osoby pełniące równoważne funkcje w tych organizacjach,*

- i. dyrektorów generalnych w urzędach naczelnych i centralnych organów państwowych oraz dyrektorów generalnych urzędów wojewódzkich,*
- j. inne osoby zajmujące stanowiska publiczne lub pełniące funkcje publiczne w organach państwa lub centralnych organach administracji rządowej;*

2. Oświadczam, że jestem/nie jestem członkiem rodziny osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne**.

*** Art. 2 ust. 2 pkt. 3 Ustawy jako takie osoby wskazuje:*

- a. małżonka lub osobę pozostającą we wspólnym pożyciu z osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne,*
- b. dziecko osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne i jego małżonka lub osoby pozostającej we wspólnym pożyciu,*
- c. rodziców osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne;*

3. Oświadczam, że jestem/nie jestem bliskim współpracownikiem osoby zajmującej eksponowane stanowisko polityczne***

**** Art. 2 ust. 2 pkt. 12 Ustawy jako takie osoby wskazuje:*

- a. osoby fizyczne będące beneficjentami rzeczywistymi osób prawnych, jednostek organizacyjnych nieposiadających osobowości prawnej lub trustów wspólnie z osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne lub utrzymujące z taką osobą inne bliskie stosunki związane z prowadzoną działalnością gospodarczą,*
- b. osoby fizyczne będące jedynym beneficjentem rzeczywistym osób prawnych, jednostek organizacyjnych nieposiadających osobowości prawnej lub trustu, o których wiadomo, że zostały utworzone w celu uzyskania faktycznej korzyści przez osobę zajmującą eksponowane stanowisko polityczne;*

4. Zajmowane przeze mnie stanowisko / stopień pokrewieństwa z osobą zajmującą eksponowane stanowisko oraz opis zajmowanego stanowiska/ wskazanie rodzaju współpracy z osobą zajmującą eksponowane stanowisko oraz opis zajmowanego stanowiska:

(wypełnić odpowiednio tylko w przypadku odpowiedzi twierdzącej w ust. 1-3 powyżej):

Jestem świadomy/-a odpowiedzialności karnej za złożenie fałszywego oświadczenia.

.....
(podpis)